



## SUR RÉSERVATION

tarif : 12 € les 2h d'activités

INSCRIPTION À PARTIR DU 10 OCTOBRE

Pour s'inscrire :

Réservez votre billet par le site de vente en ligne du musée, rubrique événements à venir :

[www.musee-domaine-marly.fr](http://www.musee-domaine-marly.fr)

Renseignements :

par mail : [activites@musee-domaine-marly.fr](mailto:activites@musee-domaine-marly.fr)

par téléphone : 01.39.69.06.26

Du 24 octobre  
au 4 novembre



## VACANCES AU MUSÉE ACTIVÉS

**POUR LES 6-14 ANS**

Musée du Domaine royal de Marly  
[www.musee-domaine-marly.fr](http://www.musee-domaine-marly.fr)



**Musée du Domaine royal de Marly**

1 Grille royale - Parc de Marly  
78160 Marly-le-Roi

01.39.69.06.26

[www.musee-domaine-marly.fr](http://www.musee-domaine-marly.fr)

## Le jardinier du roi

arts plastiques

Mercredi 26 octobre

10h15-12h15

Connaissez-vous André Le Nôtre, ce grand jardinier-paysagiste qui définit les caractéristiques d'un jardin à la française ?

Le Nôtre n'a pas participé au chantier de Marly mais les jardins s'inspirent de ses théories. Fabriquez topiaires, orangers et fontaines, devenez sculpteur, jouez avec les miroirs d'eau et créez votre maquette de jardin à la française, semblable à nul autre !

6-12 ans

## Le Défi de l'eau

jeu de plateau

Jeudi 27 octobre

14h15-16h15

Le roi Louis XIV souhaite voir jaillir de l'eau dans son futur château de Marly ... Répondez à la demande du roi, soyez le premier à lui construire une machine qui alimentera en eaux fontaines et bassins et explorez à travers le jeu les technologies de l'époque.... Gare aux stratégies des autres joueurs et aux aléas divers qui entraveront votre progression !

8-14 ans

## Humanité, animalité et théâtralité

danse baroque et contemporaine

Vendredi 28 octobre

10h15-12h15

Marly est une résidence de chasse qui célèbre la nature et les animaux. Mettez-vous en scène et devenez chasseur ou animal chassé...

L'occasion de jouer sur votre « animalité » : de quel animal vous sentez-vous le plus proche ? Que traduisent vos mouvements ? A travers vos gestes, vos déplacements, révélez l'animal qui sommeille en vous et adoptez ses caractéristiques corporelles et comportementales.

Par SarahBand Dance Cie

7-12 ans

## Le château hanté...

pratique musicale

Mercredi 2 novembre

10h15-12h15

Les portes du pavillon royal claquent, les volets grincent... Pourtant tout semblait prêt pour la fête annoncée, les invités étaient juste partis se préparer.

Une ambiance effrayante et frissonnante s'abat sur le grand salon. Venez trembler sur les compositions de Vivaldi, Prokofiev ou Chopin et participez à cette atmosphère en jouant des violons, violoncelles, guitares et des nombreux instruments de rythme mis à votre disposition. *La Danse macabre* de Camille Saint Saëns est l'objet d'une mise en musique.

6-12 ans

## Stupéfix !

arts plastiques

Jeudi 3 novembre

10h15-12h15

Il existe plusieurs genres de peintures et l'un d'eux consiste à représenter des objets inanimés : fleurs, nourriture, trophées de chasse.

Le 17<sup>e</sup> siècle est un âge d'or pour ces peintures que l'on appelle natures mortes qui rappelle parfois le temps qui passe. Inspirez-vous des œuvres du musée pour composer et dessiner votre nature morte et apprenez à jouer avec les nuances et les dégradés de couleurs pour découvrir les subtilités du pastel, travaillez les ombres pour créer du relief. Afin que votre œuvre trouve toute sa place dans votre musée, vous lui créerez son encadrement !

6-12 ans